# Cahier des Charges Fonctionnel – BetAppServeur

Moyen d’Hébergement : Raspberry PI 3 avec accès par VPN

Outils de Versionning : GitHub

Version : 1.0

Langage : Python 3.7

Bibliothèque : Tkinter

SGBD : MariaDB

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Date D’Application | Nature de la modification | Annule et Remplace |
| 1.0 | 19/04/2021 | Création du projet et du Document |  |
|  |  |  |  |

Accessibilité :

⌧ Groupe de Projet 🞎 Libre 🞎Restreint

Validation :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rédacteur(s) | Vérificateur(s) | Approbateur(s) |
| |  |  | | --- | --- | | Nom | Fonction | | Henaux Quentin | Développeur | | |  |  | | --- | --- | | Nom | Fonction | | Courtot Thomas | Développeur | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Nom | Fonction | Date | | Flauzac Olivier | Professeur | 21/04/2021 | |

## Objet

Ce document vise à préciser les besoins et fonctionnalités du projet BetAppServeur.

## Le produit/service et son marché

Le concept : Application de paris sportifs

Les utilisateurs : Des parieurs

Les besoins des utilisateurs : Une plateforme sur la quelle parier et voir les résultats des différents matchs.

## Présentation du projet

Il s’agit d’une plateforme permettant aux parieurs de se connecter, de parier sur des compétitions sportives, de voir les cotes des matchs et de voir leurs portefeuilles.

## Environnement du produit

La solution est hébergée sur un Raspberry PI 3.

## Fonctionnalités

Déposer des fonds.

Parier.

Voir les cotes.

Pré-enregistrer des rencontres (admin).

## Gestion de l’information

Identifiants cryptés en SHA256.

## Fonctionnalités de l’outil d’administration

Gérer les rencontres.

## Interface Utilisateur

Déposer des fonds.

Parier.

Voir les cotes.

## 9. Contraintes du projet

### 9.1. Technologique

Le projet ne doit pas utiliser de serveur web ni de requêtes web.

### 9.2. Echéance du projet

Le projet doit être achevé le 30/04/2021.